

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. *Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: PT Remaja Rosdayarya. 2006
- Asadjie. *Ikan Pancing dan Pancingan Angka*. Diakses dari <http://www.papan-data.com/produk-157-ikan-pancing-dan-pancingan-angka.html> pada tanggal 28 Agustus 2015. 2013
- Depdiknas. *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003*. Jakarta: Depdiknas. 2003
- Dewi, Rosmala. *Metode Pengajaran di Taman Kanak-kanak*. Jakarta Depdiknas. 2005
- Gunarti, Winda. *Metode Pengembangan Perilaku dan Kemampuan Dasar Anak Usia Dini*. Jakarta: Universitas Terbuka. 2010
- Hartanti, Diah. *Program Kegiatan Belajar Taman Kanak-kanak* Jakarta: Depdiknas. 2004
- Hartati, Sofia. *Perkembangan Belajar Pada Anak Usia Dini*. Jakarta: Depdiknas. 2005
- Indra Soefandi & ahmad Pramudya. *Strategi Mengembangkan Kecerdasan Anak*. Jakarta: Bee Media Indonesia. 2009
- Irawati, Rosi Meri. *Peningkatan Kemampuan Berhitung Anak Melalui Permainan Memancing Angka di Taman Kanak-kanak Sangrina bunda Pasar Kendi Tiku*. Diakses dari <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/paud/article/viewFile/1658/142> pada tanggal 28 Agustus 2015. 2012
- Ismail, Andang. *Education Games*. Yogyakarta: Pilar Media. 2006
- Kurniasih, Imas. *Manajemen Pendidikan Anak Usia Dini*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 2011
- Purwanto, Ngalim. *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 2008
- Ramli, M. *Pendampingan Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Depdiknas. 2005

- Rasyid, Harun. *Assesmen Perkembangan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Multi Pressindo. 2009
- Sanjaya, Wina. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Kencana. 2011
- Seefeldt, Carol & Barbara A. Wasik. *Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Indeks. 2008
- Shamsudin, Bahrain. *Kamus Matematika Bergambar*. Jakarta: Grasindo. 2002
- Sudaryanti. *Perkembangan Anak Usia Dini Pengantar Dalam berbagai Aspeknya*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group. 2006
- Sujiono, Yuliani Nurani. *Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta: Universitas Terbuka. 2009
- Susanto, Ahmad. *Perkembangan dan Pengembangan Anak Usia Taman Kank-kanak*. Jakarta: Grasindo. 2011
- Suyanto, Slamet. *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Depdiknas. 2005
- Usti, Afnita. *Meningkatkan Kemampuan Mengenal Angka Melalui Bermain Angka Bagi Anak Tunagrahita Ringan*. Diakses dari <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/jupekhu/article/viewFile/976/827> pada tanggal 27 Agustus 2015. 2013
- Yazid Busthomi, M. *Panduan Lengkap PAUD Melejitkan Potensi dan Kecerdasan Anak Usia Dini*. Jakarta: Citra Publishing. 2012
- Yoni, Acep. *Menyusun Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Familia. 2010

**RENCANA KEGIATAN HARIAN  
SIKLUS I PERTEMUAN 1**

Kelompok : A  
Semester : 2  
Hari/Tanggal : Senin/18 Januari 2016  
Tema/Sub Tema : Rekreasi/Rekreasi ke Pantai

TPP	Indikator	Kegiatan Pembelajaran	Media dan Sumber Belajar	Penilaian	
				Alat	Hasil
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menunjukkan rasa percaya diri (Sosem 6)</li> <li>• Mengenal Tuhan melalui agama yang dianutnya (NAM. 1)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anak mampu untuk bernyanyi di depan kelas.</li> <li>• Anak mampu untuk menyebutkan kitab-kitab Allah</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Baris berbaris, bernyanyi, salam, masuk kelas, berdoa</li> <li>• Menyebutkan kitab-kitab Allah</li> </ul>	<p>Anak</p> <p>Anak</p>	<p>Observasi</p> <p>Observasi</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menjawab pertanyaan sederhana (Bhs. B.2)</li> <li>• Melempar sesuatu secara terarah (FM. A.4)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anak mampu untuk menjawab pertanyaan tentang hal yang dapat dilakukan pada saat rekreasi ke pantai</li> <li>• Anak mampu untuk melempar mainan ikan ke dalam keranjang</li> </ul>	<p><b>Kegiatan Awal (± 30 Menit)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Apersepsi (tanya jawab tentang hal yang dilakukan saat rekreasi ke pantai)</li> <li>• Anak diminta untuk melemparkan bentuk mainan ikan ke dalam keranjang</li> </ul>	<p>Guru dan Anak</p> <p>Keranjang, mainan ikan</p>	<p>Observasi</p> <p>Unjuk kerja</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menjiplak bentuk (FM. B.2)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anak mampu mencocok gambar kapal</li> </ul>	<p><b>Kegiatan Inti (± 60 Menit)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anak diberikan gambar kapal oleh guru, kemudian anak diminta untuk mencocok gambar kapal tersebut. Setelah selesai anak diminta untuk menempelkan gambar kapal yang telah dicocok ke buku tempel</li> </ul>	<p>Gambar kapal, alat mencocok, buku tempel, lem kertas</p>	<p>Hasil Karya</p>	