

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, N. (2015). *Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan adobe flash cs5 untuk smk kelas xi kompetensi keahlian administrasi perkantoran pada kompetensi Dasar menguraikan sistem informasi manajemen*. Skripsi :Yogyakarta
- Ardiansyah, N. (2013). *Macromedia Flash Profesional 8 (Sebuah Tutorial Flash untuk Pemula)*. Diakses dari <https://icmgi.files.wordpress.com/2015/03/macro-media-flash-8->
- Arikunto, S. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ariska, M. D., Darmadi, D., & Murtafi'ah, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Berbasis Metakognisi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika. *Edumatica : Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(01), 83-97. <https://doi.org/10.22437/edumatica.v8i01.4622>.
- Arizza, L. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pada Materi Lingkaran Untuk Kelas VIII SMP Swasta Islam Annur Prima*. Skripsi: Medan
- Arrosyida, A. dan Suprpto. (2015). *Media Pembelajaran Interaktif Jaringan Komputer Menggunakan Macromedia Flash 8 Di Smk Negeri 1 Saptosari*. Jurnal Pendidikan Teknik Informatika
- Astoro, I. K. A. H. (2014), *Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Standar Kompetensi Memperbarui Halaman Web di SMK :Jurnal Pendidikan Vokasi*
- Asyad. N. (2016). *Model Pembelajaran Menumbuhkembangkan Kemampuan Metakognitif*: Pustaka Refleksi, makasar.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran Referensi*. Jakarta
- Azhar, A. (2016). *media pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Ernawati, I. (2017). *pengembangan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran administrasi server di smk negeri 2 depok sleman: skripsi*
- Fatimah, L. U., Khairuddin, A. (2019). “Analisis Kesukaran Soal, Daya Pembeda dan Fungsi Distraktor”. *Al-Manar: Jurnal Komunikasi dan Pendidikan Islam* 8(2): 37-64
<https://journal.stainsyk.ac.id/index.php/almanar/article/view/115>

- Hamid, H. (2013) *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Haqsari, R. (2014) *Pengembangan Dan Analisis E-Lkpd (Elektronik – Lembar Kerja Peserta Didik) Berbasis Multimedia Pada Materi Mengoperasikan Software Spreadsheet*. Universitas Negeri Yogyakarta: yogyakarta
- Islamia, N. (2019). *Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Keterampilan Berpikir Kritis Sebagai Bahan Ajar Mata Pelajaran Biologi*. skripsi: lampung
- Kadaruddin, (2018). *Mahir Desain* :Yogyakarta. Deepublish Publisher
- Lase, D. (2019). Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0. *SUNDERMANN: Jurnal Ilmiah Teologi, Pendidikan, Sains, Humaniora Dan Kebudayaan*, 12(2), 28-43. <https://doi.org/10.36588/sundermann.v1i1.18>
- Lasminiasih, D. (2016). *Perancangan Sistem Informasi Kredit Mikro Mahasiswa Berbasis Web*. *Jurnal Sistem Informasi (Journal of Information System)*,
- Masykur, R. Nofrizal, Syazali, N. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash*: *Jurnal Pendidikan*
- Mulyani, E. Natalliasari, I. Muslim, R. S. (2018) *Implementasi media pembelajaran berbasis komputer dalam pembelajaran matematika*: *jurnal pengabdian siliwangi*
- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mustikasari, I., Utami, N. R. dan Supriyanto. (2012). *Efektivitas Pemanfaatan Macromedia Flash dengan Pendekatan SAVI Materi Sistem Gerak di SMAN 1 Kajeng*. *Unnes Journal of Biology Education*
- Nahdaturrugaisiyah, (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Pada Pokok Bahasan Sistem Organisasi Kehidupan Siswa SMP Negeri 24 Makassar*. Skripsi Sarjana, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makassar, Makassar,.
- Nurdin, (2018) pengaruh penggunaan media pembelajaran berbasis macromedia flash 8 pada model pembelajaran kooperatif melalui pendekatan saintifik terhadap motivasi dan hasil belajar (study pada materi pokok laju reaksi *jurnal Chemistry Education Review (CER), Pend. Kimia PPs UNM, 2018*.
- Pradipta, A. K. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Prakarya Dan Kewirausahaan Materi Elektro Listrik Untuk Kelas Xi Mipa Dan Ips Di Sma Negeri 3 Singaraja*: *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*

- Rayandra, A. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Referensi: Jakarta
- Riduwan, (2010). *Skala Pengukuran Variable-Variabel Penelitian*: Alfabeta. Bandung
- Safitriani, (2020). *pengaruh penggunaan multimedia macromediaflash terhadap kemampuan penalaran matematika peserta didik madrasah tsanawayah laboratorium kota jambi*. Skripsi thesis, UIN Sultan Thaha Saifuddin Jambi.
- Sanjaya, dan Winab. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran: Jakarta. Kencana Prenada Media Group*.
- Sugandi, M.n dan Abdur.R. (2019). "Developing of Adobe Flash Multimedia Learning Biology Through Project Based Learning to Increase Student Creativity in Ecosystem Concepts". *Biodik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi* 5(3): 181-196 <https://online-journal.unja.ac.id/biodik/article/view/7869>
- Sugiyono, (2018). *Metode Penelitian Pendidikan; Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R and D*. Bandung: Alfabeta
- Sundayana, R. (2013). *media pembelajaran matematika* Bandung : Alfabeta
- Susanti, Y., Drajat, F., dan Elly, S. A. S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Bebasos Realistic Mathematics Educaton Menggunakan Aplikasi Macromedia Flash Pada Materi Spldv*: Jurnal inovasi pendidikan matematika
- Tahel, F., Ginting, E. (2018). *Penerapan Aplikasi Flash Dalam Media Pembelajaran Mewarnai Gambar Untuk Meningkatkan Motorik Halus*: Jurnal informatika kaputama.
- Umasugi, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktifpadamateri Himpunan Kelas VIII*. Skripsi. ambon
- Undang-Undang Republik Indonesia No 11 Tahun 2019 tentang sistem nasional Ilmu pengetahuan dan Teknologi
- Utami, S. (2019). Meningkatkan mutu pendidikan indonesia melalui peningkatan kualitas personal, profesional, dan strategi rekrutmen guru: *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*
- Widoyoko, E. P. (2014). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar,
- Yudiantara, A., Salam, M., Ikman (2015) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8.0 Pada Materi Bangun Ruang Di Smp Negeri 9 Kendar*. Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika Volume 3 No. 2 Me. Kendari

- Yuliana, N. (2018). pengembangan media pembelajaran berbasis *macromedia flash* pada pokok materi pythagoras dikelas viii smp : *skripsi*
- Yunus, S. (2017). Kenali 4 Penyebab Rendahnya Kompetensi Guru, Tempo Nasional. viewed April 12, 2019, https://indonesiana.tempo.co/read/119880/2017/11/28/syarif_yunus/empatsebab-rendahnya-kompetensi-guru.
- Tegeh, M. I.N.J & Ketut, P. (2014). Model Penelitian Pengembangan. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Purniawan, N. (2015) Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Kontruksi Bangunan Di SMK Negeri 2 Kebumen. *Skripsi. Yokyakarta*
- Lapengo, K. R., Ahmad D. J. R. S, and Bantul, Y. (2019). Interactive Multimedia Learning Based Adobe Flash On The Subject Of System Of Linear Equations In Two Variables.
- Suryani, E. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Realistic Mathematic Education (Rme) Pada Sistem Persamaan Linear Dua Variabel Dan Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel (Spldv Dan Spltv :Jurnal Cerdas Sifa Pendidikan*” 10: 1–15.
- Putri, S.R. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Sistem Koloid Di Sma Negeri 2 Banda Aceh*. Banda Aceh

