

DAFTAR PUSTAKA

- Al Farizi, Z., Sulisworo, D., Hasan, M. H., & Rusdin, M. E. (2019). Pengembangan Media Animasi untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis TPACK dengan Powtoon pada Materi Torsi SMA Kelas XI. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*, 10 (2), 108-113.
- Aqib, Z. (2013) *Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yarama Widya
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arisanti, W.O.L., Sopandi, W., & Widodo, A. (2016). Analisis Penguasaan Konsep dan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa SD melalui Project Based Learning *Edu Humaniora Jurnal Pendidikan Dasar Kampus Cibiru*, 8(1), 82-95.
- Arikunto, (2009). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Aneka Cipta.
- Dianta, Y. J. (2018). Peranan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 2(2), 906-911
- Farid, Alhamdi, dan Hamidullah, (2018) *Media Literasi Sekolah (Teori dan Praktik)*, Semarang: Pilar Nusantara
- Hakim, L. (2016). Pemerataan Akses Pendidikan Bagi Rakyat Sesuai Dengan Amanat Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 2(1).53-64
- Hamdu, G., & Agustina, L. (2011). Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal penelitian pendidikan*, 12(1), 90- 96
- Jatirahayu, W. (2013). Guru Berkualitas Kunci Mutu Pendidikan. *Jurnal Ilmiah Guru Caraka Olah Pikir Edukatif*. 46-53
- Juleha, S., Khuzaemah, E., & Cahyani, D. (2014). Penerapan Strategi Belajar Murder untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Siswa pada Pembelajaran Biologi Kelas VIII MTs Al-Ikhlas Setupatok Cirebon. *Scientiae Educatia: Jurnal Pendidikan Sains*, 3(2), 95-110.
- Lee, W.W dan Owens D.L. (2004). Desain Instruksi Berbasis Multimedia, Pembelajaran Berbasis Komputer, Pelatihan Berbasis Web, Pelatihan Siaran Jarak Jauh, Solusi Berbasis Kinerja.
- Lestari, Y. (2019). Meningkatkan Kompetensi Guru dalam Membuat Video Pembelajaran Inovatif Melalui Kegiatan Workshop di SDN 1 Pajukungan Semester II Tahun Ajaran 2018-2019. *Jurnal Sagacious*, 6(1). 37-40.

- Lidi, M. W., & Daud, M. H. (2019). Penggunaan Media Animasi pada Mata Kuliah Biologi Dasar untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Motivasi Mahasiswa Materi Genetika. *Didaktika Biologi: Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi*, 3(1), 1-9.
- Mardapi, D. (2008). *Teknik Penyusun Instrumen Tes dan Nontes*. Yogyakarta: Mitra Cendikia
- Mayer, R.E. dan Moreno, R (2002). Animasi sebagai Alat Bantu Pembelajaran Multimedia. *14*(1)
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu-ilmu Al-Qur'an, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah*, 3(1), 171-210.
- Ouly, R., & Hamid, M. (2016). Pengaruh Motivasi Belajar dan Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa Jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) di MAN Peusangan. *Jurnal Sain Ekonomi dan Edukasi (JSEE)*, 4(1).
- Purwanto. (2015). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Putri, W. N. (2017). Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Bahasa Arab Siswa Madrasah Tsanawiyah. *Journal of Arabic Education and Literature*, 1(1),1-16.
- Rizqi, A. T., & Sumantri, M. (2019). Hubungan Antara Motivasi Belajar dan Pola Asuh Orang Tua terhadap Hasil Belajar IPA. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(2), 145-154
- Rohani (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo
- Rozie, F. (2018). Persepsi Guru Sekolah Dasar Tentang Penggunaan Media Pembelajaran Sebagai Alat Bantu Pencapaian Tujuan Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 5(2), 1-11.
- Sardiman, (2016) *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rajawali
- Seprianingsih, Dewi, & Jufri, A.W. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Biologi Berbasis Inkuiri Terbimbing (Ppbit) dalam Meningkatkan Kemampuan Berargumen Siswa. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 3(2). h. 122.
- Shodikin, A. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Kalkulus Integral Berbasis Animasi. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 6(1), 1-11.
- Sugiyono, (2008) *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D (Teori dan Praktik)*, Bandung: Alfabeta
- Sukiyasa, K., & Sukoco, S. (2013). Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Kelistrikan Otomotif. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(1). 126-137.

Suprihatin, S. (2015). Upaya Guru dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.
Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro, 3(1), 73-82.

