

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

1.1 Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini digunakan penelitian kualitatif deskriptif yaitu penelitian yang dilakukan untuk mengetahui secara objektif suatu aktifitas dengan tujuan menemukan pengetahuan baru yang sebelumnya belum pernah diketahui (Sugiono, 2006, h. 4).

Dalam penelitian ini penulis mencari data aktual dan akurat secara sistematis dari suatu aktifitas kemudian dideskripsikan secara kualitatif, yaitu menggambarkan objek penelitian dalam lingkungan hidupnya sesuai hasil pengamatan dan pengkajian dimana hasil yang akan dimunculkan bukan hanya dari modifikasi tetapi dapat menambah khazanah keilmuan. Oleh karena itu, penelitian ini harus dilakukan berdasarkan prosedur penelitian yang menghasilkan data deskriptif, berupa data-data tertulis atau lisan dari orang-orang atau perilaku serta keadaan yang dapat diamati. Jadi, penulis dalam penelitian ini menjadi partisipan yang aktif dengan responden untuk dapat memahami lebih jauh dalam menginterpretasikan suatu makna peristiwa interaksi. Sehingga dapat menghasilkan data yang baru, mengenai hasil penelitian yang telah ditemukan

1.2 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di Kampus IAIN Kendari. Waktu penelitian dua bulan yaitu Januari-Maret 2020, mulai dari persiapan sampai dengan penyusunan skripsi.

3.3 Objek penelitian

a. Sumber data dan jenis data

A. Sumber data

Sumber data dalam penelitian ini adalah data kepustakaan dan data lapangan. P. Joko Subagyo (1991) menyatakan bahwa “data kepustakaan adalah sumber data berupa buku-buku literatur yang berkaitan dengan topik penelitian, sedangkan data lapangan adalah sumber data yang diperoleh dari penelitian baik langsung maupun tidak langsung yang terdiri dari: mahasiswa IAIN Kendari” (h. 109).

B. Jenis data

Jenis data dalam penelitian ini adalah :

- a) Data primer yaitu data yang diperoleh dari hasil wawancara dengan para informan pada seluruh obyek penelitian mahasiswa
- b) Data sekunder adalah data yang diperoleh dari hasil observasi lapangan, dan referensi perpustakaan relevan dengan judul penelitian.

b. Teknik Pengumpulan Data

1. Observasi

Observasi adalah dimana peneliti terlibat dengan kegiatan sehari-hari orang yang sedang diamati sambil mengerjakan pengamatan, peneliti ikut melakukan apa yang dikerjakan oleh sumber data, dan ikut merasakan suka dukanya.

Dalam penelitian ini peneliti mengamati bagaimana cara informan bermain game *mobile legends bang-bang* saat dilingkungan sekitar kampus, bagaimana

cara mereka berinteraksi dengan teman yang bermain dan yang tidak bermain *game*, bagaimana tingkah laku mereka saat tidak nyaman atau merasa terganggu oleh teman atau aktifitas lain diluar permainan. Selain itu, adanya keterlibatan peneliti dalam bermain *game mobile legends bang-bang* tersebut, jadi peneliti juga merasakan bagaimana menjadi gamers *mobile legends bang-bang* dan bagaimana dampak yang dialami sendiri akibat bermain tadi.

2. Wawancara (*Interview*)

Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan bertanya langsung. Dalam wawancara ini terjadi interaksi komunikasi antara pihak peneliti selaku penanya dan informan selaku pihak yang diharapkan memberikan jawaban. dilakukan untuk memperoleh data dengan berhubungan langsung, bercakap-cakap baik antara individu maupun individu dengan kelompok. Peneliti melakukan wawancara langsung kepada para informan yang telah ditentukan. Teknik wawancara mendalam berguna untuk memperoleh data dengan jalan mengajukan pertanyaan-pertanyaan tentang segala sesuatu kepada informan untuk mendapatkan penafsiran yang utuh tentang suatu informan. untuk memperoleh validitas data.

Wawancara yang dilakukan peneliti untuk mengetahui aktifitas-aktifitas (bermain *game mobile legends bang-bang*) yang dilakukan oleh subjek yaitu ke 20-30 mahasiswa IAIN Kendari. *gamers mobile legends bang-bang* yaitu mahasiswa tadi dipilih dengan cara bermain mendapat level tertinggi dalam *game* dan permainan dimainkan di telepon seluler miliknya, peneliti dapat mengetahuinya dengan cara bertanya tentang aktifitas-aktifitas tersebut secara

terstruktur. Peneliti juga menemukan ide-ide informan penelitian, pikiran-pikiran mereka, opini, perilaku dan motivasi mereka dengan berbicara dan bertanya. Pada saat wawancara peneliti mempersiapkan teks wawancara dan mengembangkannya sesuai dengan teori yang ada, dimana juga pertanyaan dibuat berdasarkan pengalaman peneliti selama bermain *mobile legends bang-bang*..

3. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan bahan kajian yang berupa tulisan, foto, film atau hal-hal yang dapat dijadikan sumber kajian. Dokumentasi yang berbentuk tulisan misalnya catatan harian, sejarah kehidupan, cerita, biografi, peraturan kebijakan. Dokumentasi yang berbentuk gambar misalnya foto, gambar hidup sketsa dan lain-lain. Studi dokumentasi merupakan pelengkap dari penggunaan metode observasi partisipasi dan wawancara mendalam dalam penelitian kualitatif.

Dalam penelitian ini dokumentasi yang dilakukan adalah berupa foto-foto wawancara dilapangan secara langsung dengan ke dua sampai dengan tiga puluh *gamers* mahasiswa Di kampus IAIN Kendari yang bermain *game mobile legends bang-bang*.

3.6 Teknik analisis data

Sugiono (2006) mengatakan bahwa “aktifitas dalam analisis data kualitatif dilakukan secara interaktif dan berlangsung terus menerus sampai tuntas sehingga data yang sudah jenuh. Langkah langkah dalam tehnik analisis dimaksud adalah reduksi data, penyajian data, penarik kesimpulan dan ferifikasi data” (h. 106).

1. Reduksi Data (*data reduction*)

Data yang diperoleh dari lapangan jumlahnya cukup banyak, maka dari itu perlu dicatat secara teliti dan rinci. Mengingat banyak data yang terkumpul, maka perlu dilakukan analisis melalui reduksi data. Mereduksi data berarti merangkum, memilah hal hal pokok, menfokuskan hal hal penting. Dengan demikian, data yang direduksi akan memberikan gambaran yang jelas agar mempermudah penulis pengumpulan data selanjutnya.

2. Penyajian data (*data display*)

Langkah yang dilakukan dalam menganalisis data kualitatif adalah penyajian data, dengan tujuan penyajian data terorganisasi, tersusun dalam pola hubungan sehingga akan mudah dipahami. Penyajian data ini dapat dilakukan dalam bentuk uraian singkat yang merupakan rangkuman dari beberapa informasi yang disampaikan oleh informan dan dikelompokkan berdasarkan persamaannya. dalam pelaksanaannya penulis mengaungkan jawaban informan atas pertanyaan yang sama untuk kemudian disintesis pernyataan pokok.

3. Mengambil kesimpulan / ferivikasi

Langkah ini adalah melakukan penarikan data ferivikasi hasil penelitian. Kesimpulan ini masih bersifat sementara, akan berubah bilah ditemukan bukti bukti kuat yang mendukung pada tahap pengumpulan data berikutnya. Tetapi apabila kesimpulan yang ditemukan pada tahap awal didukung oleh bukti bukti yang valid dan konsisten saat penulis kembali kelapangan mengumpulkan data, maka kesimpulan yang dikemukakan merupakan kesimpulan yang kredibel dan dapat dianggap sebagai temuan penelitian yang dapat dipercaya.

3.7 Pengecekan kebasahan data

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan 3 metode yaitu:

1. Suharsimi Arikunto (1980) menyatakan bahwa “Perpanjangan pengamatan yakni peneliti kembali kelapangan melakukan pengamatan, wawancara dengan sumber data yang pernah ditemui maupun yang baru ditemui. Dengan perpanjangan pengamatan peneliti dapat mengetahui tingkat kredibilitas data yang diperoleh”(h. 62).

2. Meningkatkan ketekunan, yakni peneliti mengadakan pengamatan secara lebih cermat dan berkesinambungan, guna mengetahui validitas data yang pernah diperoleh sebelumnya.

3. Trianggulasi adalah pengecekan data dari berbagai sumber dengan cara-cara dan waktu tertentu. Ada 3 bentuk trianggulasi yaitu trianggulasi sumber data adalah pengujian kredibilitas dengan cara mengecek data yang diperoleh dari sumber data, dan trianggulasi tehnik yaitu pengujian kredabilitas data dengan cara mengecek data pada sumber yang sama dengan tehnik yang berbeda, serta trianggulasi waktu yaitu melakukan pengecekan dengan wawancara, observasi dalam waktu atau situasi yang berbeda, maka dilakukan secara berulang-ulang sehingga ditemukan kepastian datanya.