

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan dan hasil penelitian yang telah dikemukakan pada bab sebelumnya mengenai Dampak *Game Online Mobile Legends Bang-Bang* Terhadap Komunikasi Interpersonal Mahasiswa IAIN Kendari maka peneliti mengambil kesimpulan sbb:

1) *Mobile Mobile Legend bang-bang* merupakan Salah satu dari ribuan game yang sangat populer saat ini dikalangan milenial seperti para remaja, dan termasuk mahasiswa IAIN Kendari, dimana para pemain menyukai game ini dengan alasan karena asik untuk dimainkan dan bisa menghibur, namun pada dasarnya berdampak yang baik dan juga tidak baik, tetapi itu tergantung dari pemain tersebut dalam mengaturnya.

2) Pola komunikasi interpersonal pada pengguna *game online* mahasiswa IAIN Kendari, para pemain *game online mobile legends bang-bang* di kalangan mahasiswa IAIN Kendari, interaksi sosial mereka sangat kurang dimana mereka mengabaikan orang-orang disekitarnya yang tidak bermain *game online* karena lebih fokus terhadap *game* yang mereka mainkan dibanding orang yang ada disekitarnya sehingga kurangnya interaksi sosial yang terjalin antara pemain *game online* dengan yang tidak bermain *game online* namun tidak semua pemain *game online* itu tidak mencapai komunikasi yang efektif.

3) Dampak negative dan dampak positive bermain *game online mobile legend bang-bang* terhadap komunikasi interpersonal Mahasiswa IAIN Kendari :

*game online mobile legends bang-bang* memiliki dampak bagi para pemain, adapun dampak positifnya yaitu pemain dapat bersosialisasi dengan para pemain game/player lain tanpa dibatasi ruang dan waktu, dan mempunyai rasa kepedulian dengan membantu teman yang membutuhkan bantuan. Sedangkan dampak positifnya yaitu kurang mengenali lingkungan sekitar karena lebih banyak waktu main game dari pada harus ngobrol dengan sesama serta kurang menjaga kesehatan dan kebersihan diri karena waktu hanya digunakan untuk bermain game.

## 5.2 SARAN

### 1) Untuk pembaca

Bagi pecandu *game online mobile legends bang-bang* yang mempunyai hobi bukanlah hal yang buruk namun ada baiknya dalam melakukan suatu kegiatan yang sangat disukai jangan sampai berl

sebihan dan melewati batas sehingga kehidupannya hanya tertuju pada satu aktifitas saja dan melupakan yang lainnya. Mulailah melakukan berbagai kegiatan diluar dan berinteraksi dengan masyarakat banyak agar mendapatkan pengalaman dalam berbagai bidang kehidupan.

### 2) Untuk penelitian selanjutnya

Dalam penelitian ini peneliti sadar bahwa masih banyak kekurangan yang perlu dikoreksi dan diperbaiki, oleh sebab itu peneliti mengharap untuk penelitian selanjutnya agar bisa melengkapi dan menyempurnakan hasil penelitian ini.