

## DAFTAR PUSTAKA

- Alif, Harsan. (2011). *Jago Bikin Game Online*. Jakarta: Media Kita
- Budianto, Heri dan Hamid, Farid (2011) *Ilmu Komunikasi Sekarang Dan Masa Depan*. Jakarta: Penerbit Kencana.
- Devito, Joseph A (1997) *Komunikasi Antar Manusia*. Kuliah Dasar, Edisi Lima
- D Jamarah, (2004). *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta:Raja Grafindo Persada
- Deddy Mulyana, (2013) *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Bandung:PT Remaja Rosdakarya.
- .Enjang, (2009) *Komunikasi Konseling*. Bandung:Nuansa.
- Ellyasari Susanto, Rieka. (2010). *Dampak Penggunaan Game Online Di Kalangan Mahasiswa (Studi Grounded Di Kalangan Mahasiswa Universitas SebelasMaret Surakarta)*. Skripsi, Universitas Sebelas Maret, Surakarta,.
- Fiske, Jhon (2014) *Pengantar Ilmu Kmunikasi*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- .Harapan, Edi Dan Syarwani Ahmad (2014). *Komunikasi Antarpribadi:Perilaku Insani Dalam Organisasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Hardjana, Agus M.(2005) *Komunikasi Interpersonal*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Handayani, Rivi. (2018) *Analisa Aktivitas Fandom Mobile legends Indonesia Dalam Membangun Struktur Komoditas Baru ( Sudi Tentang Media Baru)*. Di sertasi tidak di publikasikan. Universitas Gaja Mada, Yogyakarta
- Khikmiah Hanum,(2016) *Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Terhadap Diri Remaja*, Jurnal, T.Th.
- Mulyana, Deddi (2005). *ilmu komunikasi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Nur Aziz, Ragil. (2011). “*Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Self Esteem Remaja Gamers Di Kecamatan Lowokwaru Kota Malang*”. Universitas Islam Negeri Malik Ibrahim, Malang,.
- Nurudin. (2012) *Sistem Komunikasi Indonesia*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Ngalimun, Harles Anwar, 2016) *Ilmu Komunikasi: Sebuah Pengantar Praktis*, Banjarmasin: Pustaka Banua.
- Piliang, Yasraf Amir. (2004). *Dia yang dilipat: Tamasya Melampaui Batas-Batas Kebudayaan*. Bandung: Jalasutra
- Syaputra, Arwandi (2016). *ILMU KOMUNIKASI: Tradisi, perspektif dan teori*. Yogyakarta: Calplus
- Siswoyo, Dwi. (2007). *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Pers.
- Satria Putra Pratama, Arif. (2017). “*Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Pada (Mobile Online Games) Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa Angkatan 2013 Fakultas Kedokteran Universitas Lampung*”. Skripsi, Universitas Lampung, Bandar Lampung,.
- Tuliastika Dewi, Naimah. (2012). *One Dimensional Man (Studi Terhadap Kritik Herbert Marcuse Mengenai Masyarakat Modern)*. Skripsi, UIN Sultan Syarif Kasim, Riau.
- Ulum, Bahrul. (2018). *Game “Mobile Legends Bang Bang” Di Kalangan Mahasiswa Uin Sunan Ampel Surabaya Dalam Tinjauan “One Dimensional Man” Herbert Marcuse*. Skripsi: Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya: Surabaya.
- Ulfa Mimi, (2017) *Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Remaja Dimabes Game Center Jalan hr. Subrantas Kecamatan Tampan Pekanbaru*, *Jurnal Pendidikan* Vol\ No 1
- Widjaja, H.A.W ( 2000) *Ilmu Komunikasi Pengantar Studi*. Jakarta: PT.Rineka Cipta.

## **WAWANCARA**

### **A. INFORMAN KUNCI**

Ari Ashari, Mahasiswa MD Angkatan 2017 (Kendari, Wawancara 12 November 2020)

Alham Syaputra, Mahasiswa PAI Angkatan 2018 (Kendari, Wawancara 10 Desember 2020)

Alfin, Mahasiswa PAI Angkatan 2019 (Kendari, Wawancara 10 Desember 2020).

Ardi, Mahasiswa HTN Angkatan 2017 (Kendari 12 Desember 2020)

Ahmad Bambang Sunarto, Mahasiswa PAI Angkatan 2014 (Kendari, Wawancara 20 Juni 2020)

Agung Gunawan, Mahasiswa HTN Angkatan 2016 (Kendari, Wawancara 5 Mei 2020)

Asrul Asani, Mahasiswa HTN Angkatan 2019 (Kendari, Wawancara 10 Desember 2020)

Ahikmah, Mahasiswa PBS Angkatan 2016 (Kendari, Wawancara 25 Mei 2020)

Ahmad Suprayogi, Mahasiswa PBS Angkatan 2016 Kendari, (Wawancara, 25 Agustus 2020)

Arief, Mahasiswa KPI Angkatan 2015, (Kendari, Wawancara 9 Maret 2020)

Bahrin, Mahasiswa MD Angkatan 2019 (Kendari, Wawancara 13 November 2020)

Doramin, Mahasiswa PAI Angkatan 2014, (Kendari, Wawancara 5 November 2020)

Erwin, Mahasiswa PBS Angkatan 2016 (Kendari, Wawancara 8 Mei 2020 )

Fatur Rahman, Mahasiswa HTN angkatan 2017 (Kendari, Wawancara 12 November 2020)

Haidi Fatma, Mahasiswa IQT Angkatan 2015 (Kendari, Wawancara 10 Maret 2020)

Ilham, Mahasiswa PAI Angkatan 2016 (Kendari, Wawancara 5 November 2020)

Ismail, Mahasiswa PBS Angkatan 2016 (Kendari, Wawancara, 12 Agustus 2020)

Juma, Mahasiswa HTN Angkatan 2018 (Kendari, Wawancara 10 Desember 2020)

Juna Irwansyah, Mahasiswa HTN Angkatan (Kendari, Wawancara 17 Mei 2020)

Kasmudin, Mahasiswa BPI Angkatan 2015 (Kendari, Wawancara 15 November 2020)

Laode Zulkifli, Mahasiswa PAI Angkatan 2018 (Kendari, Wawancara 12 November 2020).

Lukman, Mahasiswa BPI Angkatan 2015 (Kendari, Wawancara 10 Maret 2020)

Muhamad Muhajirin, Mahasiswa PAI Angkatan 2019 (Kendari, Wawancara 12 November 2020)

Muh. Sobri, Mahasiswa PBS Angkatan 2016 (Kendari, Wawancara, 26 Agustus 2020)

Muh. Jamil Husein, Mahasiswa PBS Angkatan 2016 (Kendari, Wawancara 9 Mei 2020)

Mohamad Taufik Rohim, Mahasiswa KPI angkatan 2015 (Kendari, Wawancara 10 Maret 2020)

Naif Andika, Mahasiswa PAI Angkatan 2019 (Kendari, Wawancara 11 November 2020)

Sarmanto, Mahasiswa EKONOMI SYARIAH Angkatan 2016 (Kendari, Wawancara, 20 Mei 2020)

## **B. INFORMAN PENDUKUNG**

Indra Said , (Kendari, Wawancara 15 Mei 2021).

Rizal, (Kendari, Wawancara 16 Mei 2021)

Arjun, (Kendari, Wawancara 16 Mei 2021)

Tina, (Kendari, Wawancara 15 Mei 2021).

Alim (Kendari, Wawancara 16 Mei 2021).